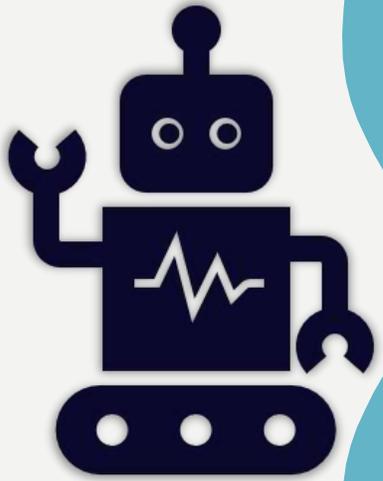


**ПРОЕКТ  
«РОБОЛАТОРИЯ»**

# ПРОЕКТ ПО РОБОТОТЕХНИКЕ: «РОБОЛАТОРИЯ»



Муниципальное автономное  
образовательное учреждение  
"СОШ №31"

Городского округа город Стерлитамак  
Республики Башкортостан

Стерлитамак, 2023

# УЧАСТНИКИ ПРОЕКТА

Проект подготовили 8и класс, а именно:

Презентация:

- Киреев Д.
- Фаткуллин А.

Интерактивная игра:

- Файзуллин Т.
- Федоров С.
- Трифонов П.

Документ-основа, с квест-игрой:

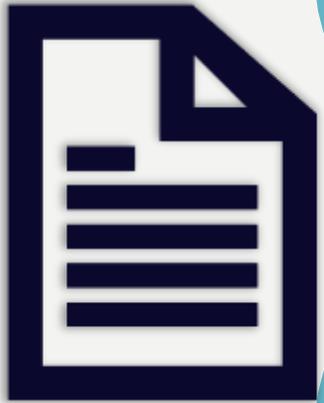
- Атласова А.
- Абдрахманова А.

А также особое спасибо – классной руководительнице: Капусто Л. В.



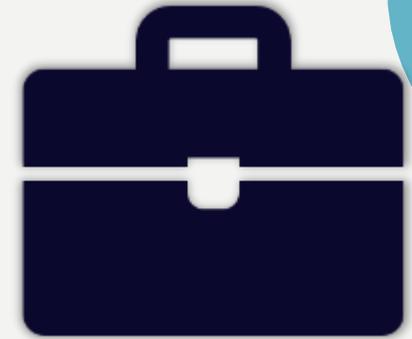
# ОГЛАВЛЕНИЕ

- **ТИТУЛЬНЫЙ ЛИСТ**
- **ПАСПОРТНЫЙ ЛИСТ**
  - цель и задачи проекта
  - актуальность проекта
  - этапы
  - Основные стороны проекта
  - срок реализации
  - стоимость проекта
- **РЕЗУЛЬТАТЫ И ИТОГИ ПРОЕКТА**
  - результаты проекта
  - риски и мероприятия по их снижению
  - результаты общешкольного голосования
  - мероприятия по продвижению проекта
  - вовлечение благополучателей
- **ДОП. ССЫЛКИ**



# ПАСПОРТ ПРОЕКТА

- Актуальность
- Этапы проекта
- Ответственные лица
- Сроки реализации
- Заинтересованные стороны проекта
- Стоимость проекта
- Результаты проекта
- Риски и мероприятия по их снижению



# ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ПРОЕКТА



## Цель проекта:

Увеличение доли занятых учащихся образовательных учреждений во внеурочное время путем создания Мобильной школы робототехники для непрерывной технической, исследовательской, прикладной деятельности с участием не менее 500 детей, в том числе детей с ограниченными возможностями здоровья, с целью обучения сборке, программированию роботов и участию в соревнованиях различного уровня к декабрю 2023 года.

## Задачи проекта:

- Создание условий и материально-технической базы.
- Информирование общественности о проекте через СМИ.
- Организация и проведение образовательных мероприятий для педагогов.
- Организация и проведения образовательных мероприятий для учащихся.
- Организация и проведение соревнований.
- Подведение итогов о результатах деятельности школы робототехники в рамках реализации проекта «РобоЛатория».

# АКТУАЛЬНОСТЬ ПРОЕКТА

Современного ребенка интересуют новые технические направления дополнительного образования, такие как робототехника, 3D-моделирование, беспилотные летательные аппараты (БПЛА) и др. Создание мобильной школы робототехники для учащихся возрастных категорий 14 - 16 лет позволит увеличить долю занятых во внеурочное время, существенно повысить интерес учащихся МАОУ «СОШ №31» к освоению технических компетенций будущего, сформировать долгосрочную траекторию обучения детей.

Исходя из поставленной государством задачи в рамках проекта для обучающихся будут организованы: мастер-классы и обучающие занятия. Завершающим этапом обучения станет организация и проведение соревнований по робототехнике «РобоЛатория». По итогам соревнований лучшие учащиеся получат возможность выступить на региональных соревнованиях.

Поэтому проект «РобоЛатория» позволит детям познакомиться с основами робототехники и программирования, что будет способствовать охвату большего количества детей, заинтересовать и познакомить их с IT-сферой с детства. Все это позволит осуществлять раннюю профориентацию детей и формировать навыки технического творчества и освоения современных и будущих профессиональных компетенций.

# ДОСТИЖЕНИЕ ЦЕЛИ ПРЕДУСМАТРИВАЕТ РЕАЛИЗАЦИЮ ЭТАПОВ:



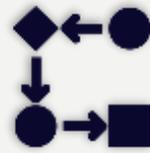
## 1 этап:

- подготовительный (диагностический) 15 сентября-15 октября 2023 г. Формирование рабочих групп с целью определения стратегии реализации проекта. Проведение исходной диагностики в ходе которой выявляются школы, обучающиеся которых не получают образовательную услугу по научно-техническому творчеству. Разработка игры «РобоЛатория».
- Создание программы мониторинга эффективности проведения игры «РобоЛатория».
- Создание программы мониторинга по реализации проекта.

## 2 этап:

- внедренческий (основной) 20 октября - 20 ноября 2023 г.
- Заседание рабочих групп с целью внесения корректировки в реализацию проекта.
- Реализация командной интерактивной игры «РобоЛатория» на базе МАОУ «СОШ №31».
- Анализ эффективности проведения командной интерактивной игры «РобоЛатория».
- Формирование банка данных обучающихся, способных к научно-техническому творчеству.
- Освещение реализации проекта в СМИ, Интернете.

# 3 ЭТАП ИТОГОВЫЙ:



**В него входят:**

- Формирование по итогам игры «РобоЛатория» банка данных обучающихся, способных к научно-техническому творчеству.
- Анализ реализации проекта, обобщение и систематизация материалов.
- Выпуск методических, аналитических материалов
- Освещение итогов проекта в СМИ, Интернете

**С позиции разработчиков проекта, эффективность его реализации может быть достигнута при следующих условиях:**

- наличие заинтересованных обучающихся к занятиям научно-технической направленности;
- наличие квалифицированных педагогов дополнительного образования занимающихся подготовкой обучающихся по научно-техническому направлению;
- наличие материально-технической базы для реализации проекта. финансовой, образовательной.

# ОСНОВНЫЕ ЗАИНТЕРЕСОВАННЫЕ СТОРОНЫ ПРОЕКТА



Основными заинтересованными сторонами проекта являются:

- Ученики, являющиеся основными участниками этого проекта будут заинтересованы в изучении современной робототехники, также это может стать возможностью показать свои умения и проявлять хорошие результаты в данной области.
- Учителя, а также состав нашего класса заинтересован, чтобы дети развивались и учились не только основным предметам школьной общеобразовательной системы, но и дополнительно изучали то, что им самим нравится, многие учащиеся смогут реализовывать свои идеи с помощью нашего общего проекта «Роболатория».
- Родители заинтересованы, в том чтобы их дети могли развиваться в разных направлениях, чтобы получать больше знаний и умений, которые им пригодятся во взрослой жизни.
- Общественность может быть заинтересована в том, чтобы такие молодежные, перспективные и образовательные проекты появлялись в школах по всей стране, что значительно увеличило степень образования.

# СРОКИ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА И ОТВЕТСТВЕННЫЕ ЛИЦА ПО ЭТАПАМ.



№	Мероприятия проекта	Сроки реализации	Место проведения	Ответственные исполнители
1	Формирование рабочих групп с целью определения стратегии реализации проекта	15 - 20 сентября 2023 г.	МАОУ «СОШ №31»	Ученики класса 8И
2	Разработка игры «РобоЛатория»	До 15 октября 2023 г.	МАОУ «СОШ №31»	Ученики класса 8И
3	Создание программы мониторинга эффективности проведения игры «РобоЛатория»	До 15 октября 2023 г.	МАОУ «СОШ №31»	Ученики класса 8И
4	Создание программы мониторинга по реализации проекта	До 20 октября	МАОУ «СОШ №31»	Ученики класса 8И
5	Заседание рабочих групп с целью корректировки реализации проекта	20 октября 2023 г.	МАОУ «СОШ №31»	Ученики класса 8И
6	Реализация соревнования «РобоЛатория» на базе МАОУ «СОШ №31»	14 ноября 2023 г.	МАОУ «СОШ №31»	Ученики класса 8И
7	Анализ эффективности проведения командной игры «РобоЛатория».	30 ноября 2023 г.	МАОУ «СОШ №31»	Ученики класса 8И
8	Формирование банка данных обучающихся, склонных к научно-техническому творчеству	28 ноября 2023 г.	МАОУ «СОШ №31»	Ученики класса 8И
9	Освещение проекта в СМИ, Интернете.	14 - 30 ноября 2017 г. В течение реализации проекта	МАОУ «СОШ №31»	Ученики класса 8И
10	Анализ реализации проекта, обобщение и систематизация материалов	30 ноября - 5 декабря 2023 г.	МАОУ «СОШ №31»	Ученики класса 8И

# СТОИМОСТЬ ПРОЕКТА

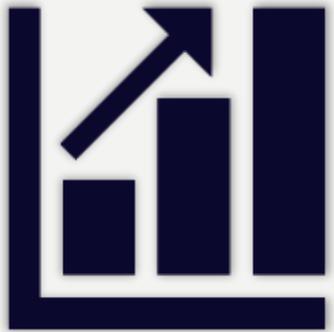


№	Артикул	Товар	Количество	Цена за штуку	Цена доставки	Цена общая	Итого
1	45544	Базовый набор "MINDSTORMS Education EV3"	12	23 560,00 ₽	₽ 0	282 720,00 ₽	478 040,00 ₽
	2000046	Программное обеспечение EV3	1	28 500,00 ₽		28 500,00 ₽	
	45560	Ресурсный набор MINDSTORMS Education EV3	6	7 030,00 ₽		42 180,00 ₽	
	2005544	Комплект заданий "Инженерные проекты"	1	8 740,00 ₽		8 740,00 ₽	
	45570	Дополнительный набор "Космические проекты"	1	10 830,00 ₽		10 830,00 ₽	
	2005574	Комплект заданий "Космические проекты"	1	8 740,00 ₽		8 740,00 ₽	
2	46468	Стол для соревнований по робототехнике «Чемпион»	1	46 690,00 ₽	*Индивидуальная	46 690,00 ₽	
3	РТТ-17	Поле для соревнований WRO 2020 старшая группа	1	4 220,00 ₽	₽ 0	4 220,00 ₽	
	РТТ-18	Поле для соревнований WRO 2020 средняя группа	1	4 220,00 ₽		4 220,00 ₽	
4	789544	Старшая категория Баннер WRO	1	3 500,00 ₽	*Индивидуальная	3 500,00 ₽	
	789544	Средняя. Баннер WRO	1	3 500,00 ₽	*Индивидуальная	3 500,00 ₽	
5	45517	Зарядное устройство постоянного тока 10 V LEGO	6	5 700,00 ₽	₽ 0	34 200,00 ₽	

Покрытие данной стоимости будет осуществляться с помощью выплаты за грант-проект.

\* Цена за доставку зависит от транспортной компании

# РЕЗУЛЬТАТЫ И ИТОГИ ПРОЕКТА



# РЕЗУЛЬТАТЫ ПРОЕКТА



\*Результатом проекта является увеличение числа учащихся, которые интересуются робототехникой. Ученики начали активно посещать проект «РобоЛатория». Школьники получили новые знания и умения в сфере робототехники.

А также это помогло бы им увереннее выбрать направление своей будущей профессии.



# РИСКИ ПРОЕКТА И МЕРОПРИЯТИЯ ПО СНИЖЕНИЮ РИСКОВ



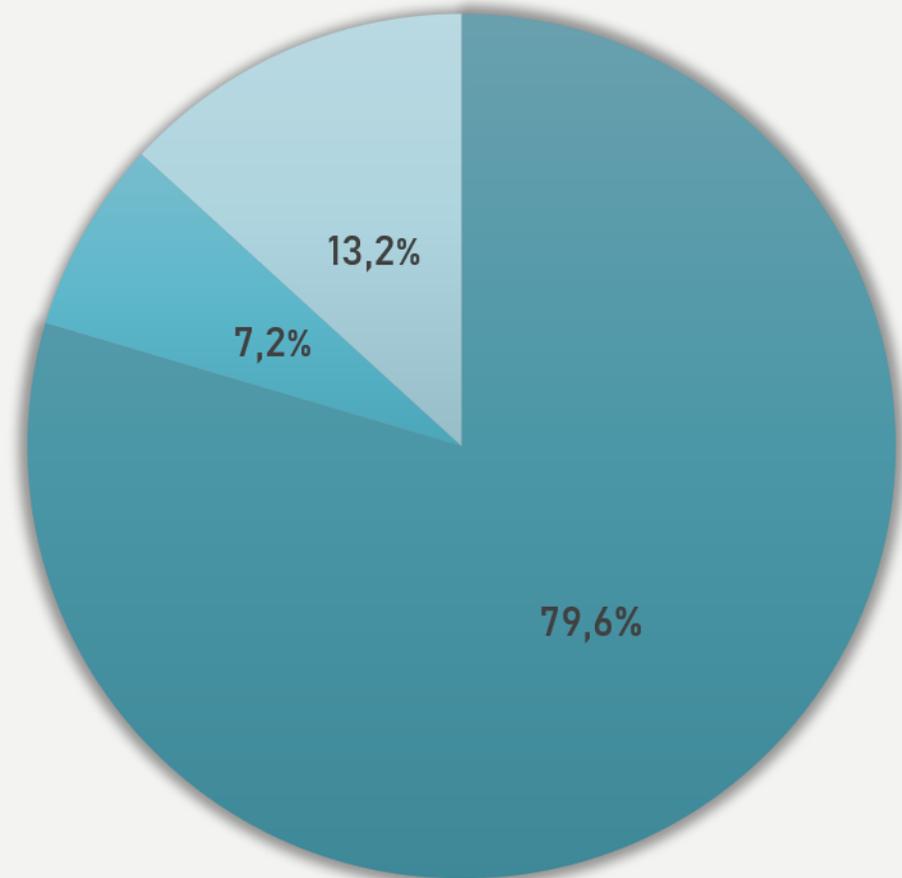
Главными рисками проекта является поломка дорогостоящего оборудования учащимися. В целях безопасности следует выдать каждому ученику инструкцию по эксплуатации, уведомить учеников о правильном использовании перед самой работой с конструкторами. Учителя должны присматривать за эксплуатацией конструктора детьми, помогать им если у них что-то не получается, чтобы ребенок случайно не повредил оборудование.



# РЕЗУЛЬТАТЫ ОБЩЕШКОЛЬНОГО ГОЛОСОВАНИЯ ПО ПРОЕКТУ



Большинство школьников проголосовали «За» продвижение и создание проекта «РобоЛатория» в нашей школе. Справа график, представляющий общешкольное голосование.



■ За ■ Против ■ Затрудняюсь ответить

# МЕРОПРИЯТИЯ ПО ПРОДВИЖЕНИЮ ПРОЕКТА



Стоит распространить информацию о проекте в социальные сети.

Надо рассказать о плюсах проекта, такие как увеличение знаний и умений учеников и их интересное времяпрепровождение, развитие потенциала молодежных проектов и разностороннее обучение.

Если проект наберет популярность, то он сможет попасть и в СМИ. Люди могут начать снимать блоги о нашем проекте, из-за чего мы сможем получить информационную кампанию.

# ВОВЛЕЧЕНИЕ В РЕАЛИЗАЦИЮ ПРОЕКТА БЛАГОПОЛУЧАТЕЛЕЙ



\*По нашим ожиданиям в проекте должны принять участие примерно 80% от всех учеников 5-9 классов, более 85% из них скорее всего положительно отзовутся о нашем проекте, и дальше будут участвовать в нём.

## Ожидания вовлечения



\* - ожидания команды по разработке проекта «РобЛатория»

# А ТАКЖЕ:

- Интерактивная игра: [Яндекс Диск](#)
- Документ-основа, с квестом «РобоКвест»: [Яндекс Диск](#)



- Иконки взяты с официальной библиотеки PowerPoint.

**СПАСИБО ЗА  
ВНИМАНИЕ!**

Выполнено:  
Киреев Д.  
Фаткуллин А.