

**КОНСТРУКТОР LEGO**

**MINDSTORMS EV3**

**РОБОТ-**

**ИЗОБРЕТАТЕЛЬ**

Открыть для себя удивительный мир программируемых роботов можно вместе с LEGO MINDSTORMS 51515. Потрясающая интеллектуальная игрушка выполняет команды при помощи пульта управления. Широкий спектр возможностей позволяет собрать пять уникальных моделей и транспортных средств. Вся информация для этого имеется в инструкции, а также в специальном приложении, установленном на смартфоне. Вдохнуть жизнь в свое творение можно за счет языка программирования. В результате собранная игрушка готова выполнять любые задания и различные миссии.

Радиоуправляемый робот станет отличным вариантом увлекательного и веселого времяпровождения. Модель является великолепным подарком на любой праздник и в день рождения. Детям понравится конструировать собственные технологичные модели из деталей этого набора и демонстрировать их другим любителям роботов в приложении LEGO

# «BLAST»

Blast — Это стоящий на двух крепких ногах с колесами робот, у которого двигается и реагирует светом и звуком голова, двигаются руки и срабатывают датчики движения. Из полезного функционала уже запрограммированы следующие действия: стрельба по мишеням, в которой роботу дается метательный предмет, перед ним ставят специальные конструкции, и он их сбивает; захват руками предметов; битва с другими объектами (например, с фигурками из других наборов), которых робот не просто сбивает, но и захватывает руками. Также как и некоторые другие роботы набора умеет выполнять танцевальные движения в зависимости от определяемого датчиками цвета.



# «CHARLIE»

Чарли на ногах колесах, с подвижными руками и головой, короткими антеннами и открывающимся элементом на передней части туловища. На голове есть специальные датчики и подсветка, помогающие встроенным программам быстро реагировать и выполнять действия. Чарли отлично реагирует на 8 разных цветов и в зависимости от цвета подъезжает вперед, отъезжает назад, кружится-танцует или выполняет элемент движения, которое вы запрограммируете самостоятельно. В процессе движения умеет ускоряться, реагирует на препятствия. Из интересных функций: разбрасывает предметы, сложенные на тележку, изображает испуг, когда ему преграждают дорогу, играет палочками на барабанах, активирует стрельбу из двух пушек, умеет давать пять, открывает отсек на туловище в качестве сюрприза, катается на скейтборде и играет в гольф. Для создания игровых ситуаций собираются отдельные конструкции из деталей ЛЕГО.



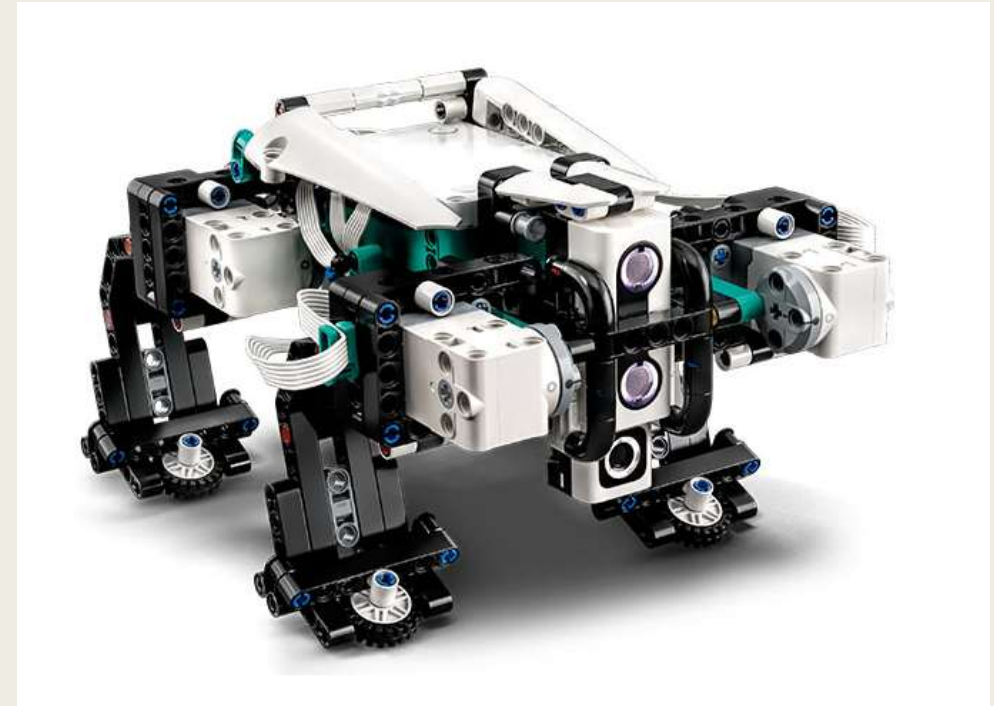
# «M.V.P.»

четырёхколёсный автомобиль MVP, способный двигаться вперед-назад и поворачивать в разные стороны. При движении издает звуки, умеет преодолевать препятствия и подниматься в гору под углом до 45 градусов. В качестве дополнительных элементов спереди крепится кран, который поднимает мелкие предметы и переносит их на другой объект, определяет предметы по цвету и захватывает именно их, как пылесос захватывает и собирает совсем мелкие предметы и сбивает цели после активации специальных функций в приложении.



# «GELO»

собака Гело на четырех суперподвижных лапах. Выглядит очень странно, у робота нет головы, зато вместо них датчики движения и определения цвета. Очень хорошо работают сочлененные моторы на лапах, которые позволяют не только быстро двигаться в разных направлениях, но и выполнять различные трюки. Так, например, собака может обнаруживать объекты и живо реагирует на это звуками, умеет крушить построенные конструкции, сбивая или просто ломая постройки, выполняет разные трюки в зависимости от цвета. На спину робота-собаки можно посадить фигурку и посмотреть, сможет ли она удержаться верхом во время движения (робот будет стараться скинуть наездника). Также робот справляется с препятствиями, правда, не всегда удачно. В худшем случае может просто затормозить и перестать двигаться.



# «TRICKI»

Трики – похож на машинку с большими задними и маленькими передними колесиками. Спереди оснащен датчиками движения, реагирует на цветные косточки и движения рук, издает звуки. Этот робот умеет играть в баскетбол – закидывает мячик в импровизированную сетку, рисует маркером по бумаге, заданные в программе, геометрические фигуры, двигается по нарисованному специальным маркером маршруту.

